UNIDAD DIDÁCTICA 2: IMÁGENES Y MULTIMEDIA

En esta unidad:

[1Imágenes](#_Toc400996234)

[2Audios](#_Toc400996235)

[3Vídeos](#_Toc400996236)

# Imágenes

## Formatos de imágenes

* Diferencias entre los distintos formatos de imágenes digitales.
* Elección adecuada del tipo de imagen necesario

## Cómo insertar una imagen

* La etiqueta *<img>* y el atributo *src.*
* Rutas relativas y rutas absolutas.
* Los atributos de tamaño *height*  y *width*.
* El atributo *alt.*
* Uso combinado de *<a>* e  *<img>* para insertar un enlace sobre una imagen.

## Modificar el fondo de una página web

* Definir el color de fondo
* Definir una imagen de fondo

(se ahondará en estos dos conceptos una vez que se hayan explicado los estilos).

## Mapas de imágenes

* Definición de mapa de imágenes. Ventajas e inconvenientes. Método CSIM.
* El atributo *usemap* de la etiqueta *<img>*.
* Las etiquetas *<map>* y *<area>*.
* Creación de mapas con Gimp.

# Audios

## Formatos de audio

* Diferencias entre los distintos formatos de audio digitales.
* Elección adecuada del tipo de audio necesario
* Programas de conversión de audio (*Audacity*).

## Insertar un audio

* La etiqueta *<audio>* y sus atributos *src,* *controls, autoplay, loop, preload*
* Compatibilidad de navegadores
* La etiqueta *<source>* para resolver problemas de compatibilidad.

# Vídeos

## Formatos de vídeo

* Diferencias entre los distintos formatos de vídeo digitales.
* Elección adecuada del tipo de vídeo necesario
* Programas de conversión de vídeo.

## Insertar un vídeo

* La etiqueta *<audio>* y sus atributos *src,* *width, height, poster, controls, autoplay, loop, preload*
* Compatibilidad de navegadores
* La etiqueta *<source>* para resolver problemas de compatibilidad.